

Dreamweaver

Référence : 2-DW-BASE

Durée : 4 Jours

Objectifs

- Maîtriser les outils et fonctionnalités de Dreamweaver pour la création d'un site Internet ou Intranet

Prérequis

- Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC

- Connaissance de base du HTML et du CSS

Public

- Utilisateurs ayant une bonne utilisation de l'environnement informatique Mac ou PC

Moyens pédagogiques

- Formateur expert du domaine, 1 ordinateur, 1 support de cours version papier ou numérique, vidéo projecteur, tableau blanc

Choisir AGINIUS

C'est choisir la **proximité** avec une capacité d'intervention dans 100 villes en France et 45 centres accueillant les interentreprises.

C'est choisir la **compétence** avec plus de 300 experts dans différents domaines : une offre de formation de plus de 400 programmes standards, une élaboration sur mesure de programmes spécifiques en fonction de vos besoins en intraentreprises, une clientèle allant au-delà de 5000 entreprises, administrations et collectivités locales.

C'est choisir un **réseau** assurant une réelle capacité logistique avec plus de 200 salles équipées et une capacité d'accueil avec 2000 stagiaires par jour....

Programme

1. Introduction

- Rappels sur Internet, Intranet
- Notions fondamentales de publication
- Les différents types de serveurs Web et technologies utilisées (html, dhtml, java, asp, php, perl...)

2. Présentation de l'interface Dreamweaver

- Définition d'un site : infos locales, infos distantes
- Les fenêtres : l'écran principal, les panneaux,
- l'inspecteur de propriétés, la barre d'outils
- Les modes d'affichage : code, création, fractionné

3. Création d'une page

- Les propriétés, le titre, l'arrière-plan, les couleurs
- L'insertion de texte, les paragraphes, les caractères spéciaux
- Rechercher du texte, vérifier l'orthographe
- Les listes à puces ou numérotées
- La mise en forme du texte
- Les barres horizontales

4. Les images

- Les formats (gif, jpeg, png)
- Taille, résolution et mode de couleur pour le Web
- Insérer une image, la paramétrer
- L'alignement par rapport au texte

5. Les tableaux (mode standard et mise en forme)

6. Les formulaires

- Création
- Ajout d'objets
- Envoi de données

7. Les objets

- Insérer un texte au format Flash
- Insérer un bouton Flash
- Insérer un script ou un applet JAVA
- Les comportements liés aux objets

8. Les calques

- Le positionnement
- Les propriétés
- Gérer les calques
- Transformer les calques en tableau
- Les comportements liés aux calques

9. Les feuilles de styles CSS

- Créer un style dans une page
- Créer une feuille de styles externes

10. Les liens

- Les différents types de liens
- Les zones réactives sur une image
- Les barres de navigation
- Afficher la carte et gérer la structure du site

11. Exploitation de modèles

- Contexte, conception, utilisation, mise à jour

12. Dynamiser le site à l'aide des comportements

- Appliquer un comportement
- Modification et suppression

13. Approche du code HTML

- Référence de code HTML
- Visualiser le code d'une page
- Modifier le code source

14. Publication du site

- Les métas informations
- Gérer le site
- Publication
- Hébergement et mise en ligne

Prochaines sessions inter-entreprises



© AIT 2018

www.ait.fr
04 67 13 45 45